# 种树玩法

## 玩法入口



1. 入口的果树形态需要跟界面内果树形态保持一致
2. 显示当前已有水滴总数

## 玩法界面



2

1

### 导出广告

1. 运营配置展示的游戏广告图，程序负责配合实现

### 果树

1. 果树有6种状态，种子、树丫、小树、大树、开花、结果，分别由ID1-6表示，读xmxxFruiter表ID字段
2. 第一次果树种植时需要前3个状态，之后直接从第4状态开始，具体消耗读配置表，填写0的表示跳过
3. 其中第6个状态为特殊状态，不需要消耗水滴，而是收获果实，因此配表中填写的是本轮回产出果实数量。注意：需要特殊判断下！（在美术上最多拼出6个橙子位置，程序随机展示即可）

### 进阶奖励

1. 每次升阶时都会弹出新状态UI弹框提示，如下图。
2. 分享可获得水滴奖励，数值读参数表promoteAward字段，分享成功文字提示“获得X水滴”，分享失败文字提示 “分享失败，请分享到群”，点右上角X则关闭该弹框
3. 进阶成功后主界面果树状态需要改变，且浇水进度需要清零重新计算（将上次浇水超出部分加进去）

### 结果收获

1. 当为结果状态时，显示如下图界面，玩家点击果树弹出收获橙子UI，点击屏幕关闭UI中间的鲜橙慢慢缩小并飞向包邮到家图标处（程序动画，有视频，1次收获1个橙子）



### 包邮大家

1. 按钮上方每隔17秒都会出现文字提示气泡，气泡显示5秒消失，出现/消失动画参考原游戏，气泡文字从下列之中随机一句
   1. 小树，快点儿长大~
   2. 小树结果可收获果实哦
   3. 快递进家门~
   4. 滴~滴滴！
   5. 免费水果，等你兑换~
2. 点击按钮，弹出微信授权功能，玩家授权才弹出界面（不授权不能打开界面），显示当前已收集的果实碎片数和兑换所需碎片总数信息等，如下图
3. 点击兑换按钮，碎片不足时文字提示“收集80个鲜橙才可以兑换奖励”，碎片足够时弹出填写兑换信息界面（足够兑换的界面和功能待定）
4. 可兑换值读参数表conversion字段

### 果树进度

1. 果树每个状态成长进阶都有对应需要的水分值（具体数值读取配置表），该进度条显示当前水分百分比进度，并且显示文字进度；文字进度根据状态变而变
   1. 再浇水xx%就能发芽了
   2. 再浇水xx%就能开花了
   3. 再浇水xx%就能收获果实了
   4. 赶快去采摘果子吧

### 浮窗奖励

1. 点击弹出介绍添加浮窗界面，玩家成功从浮窗进入游戏，则获得水滴奖励，数值读参数表floatingWindow字段，获得奖励后热气球不显示，即使玩家取消浮窗



### 排行榜

1. 排行榜显示好友榜，用成长值（累计果树吸收水分总数）来排名，值越高排越前，相同值先达到的排前面
2. 排行榜不会重置



数值超过千的用K来表示

排行榜底部现实自己信息

### 免费水滴

1. 时间段奖励
   1. 玩家每天7~12点、12~17点、17~22点可免费领取X水滴，数值读参数表freeWater字段
   2. 在宝箱旁边点击“领取”按钮领取（时间段内玩家未领取过即显示领取按钮），领取后显示“已领取”，错过的时段无法领取
2. 看视频拿奖励
   1. 观看视频直接获得X水滴，奖励读参数表videoWater字段，每日上限读参数表videoWaterUp字段，达到上限后按钮显示【完成】，且置灰无法被点击
   2. 点击观看按钮调用微信视频功能，看完视频给水滴，没看完文字提示“看完视频才能获得奖励”；成功获得奖励需要出文字提示，【成功获得XX水滴】
3. 邀请奖励
   1. 邀请好友种植树苗，即邀新人点链接进游戏，所拉好友完成星星第1关即可获得奖励，数值读参数表perfectInvite字段，完成按钮变为领取按钮，点击领取奖励（未达成条件时显示“去邀请”按钮）
   2. 上限次数读参数表perfectInviteUp字段，该上限为玩家终身上限，不受每日限定，达到上限后去除该条奖励触发入口。



### 公众号签到

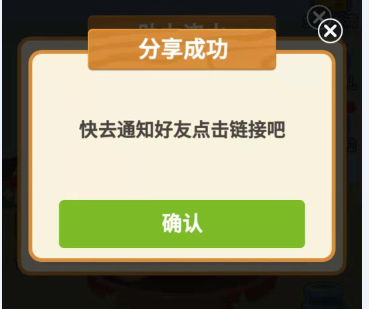
1. 每日在公众号签到，可获得奖励，读参数表OfficialReport字段
2. 从公众号中签到入口进入游戏即可获得奖励，进入游戏后出恭喜获得界面，关闭界面后资源飞向资源区域
3. 每日1次

### 邀请奖励

1. 点击邀请奖励按钮弹出邀请奖励页面
2. 随机推送5位未玩过游戏的好友，成功发送邀请获得奖励且出弹窗提示（如下图），读参数表accuracyInvite字段，上限次数读accuracyInviteUp字段，达到上限后点击【邀请】按钮出文字提示【不要一直打扰好友哦~我们还是明天再来吧！】
3. 可以手动点击【换一批】，刷新推荐好友，且每次成功发送后也会重新好友
4. 在界面上方设置进度礼包，每邀请X次即可获得开启1次礼包，数值读参数表accuracyInvitePlan字段，格式=【进度:奖励值】
5. 需要注意的是，只有当前阶段的奖励领取后才会显示下阶段的奖励，同时进度需要实时显示出来
6. 可领取状态下，礼包微微缩放表现，点击礼包出恭喜获得界面，反之点击出文字提示【邀请好友可领取大量水滴哦~】
7. 每天0点重置邀请人数进度

### 助力浇水

1. 点击弹出助力浇水界面，如下图，玩家点按钮调用微信分享，当玩家返回游戏时弹出让玩家点链接弹框提示；
2. 其他玩家点击该处的分享链接进入游戏，点击的玩家头像和昵称显示在“+”处，如果没有授权，则显示默认头像，且需要出弹窗告诉玩家，内容为【你的好友点击了你发送的助力链接，成功帮你浇水5次】，点击【确认】按钮关闭弹窗，播放1次浇水动画，动画上需要有X5的美术字体，然后走正常的进度条涨幅逻辑
3. 具体浇水次数读参数表helpWatering字段，帮助的上限次数读helpWateringUp字段
4. 当助力好友满足上限后，邀请好友帮忙按钮变成【领取额外奖励（水滴）X200】，数值读参数表helpWateringAdded字段，成功领取后出恭喜获得界面
5. 如果全部满了，按钮置灰，内容变为【明日再来哦~】
6. 助力浇水每天0点重置邀请人数



### 明日可领取水滴

1. 玩家当天每浇1次水，可积累1点水分，第二天登录时弹框提示玩家获得xx水滴
2. 玩家点击按钮或X，都为关闭该界面，并文字提示“记得明日再来哦”
3. 每天攒水滴上限读参数表tomorrowMoisture字段
4. 拥有基础值，20点水滴
5. 领取条件为观看一次视频，如果当天没领取，则奖励第二天被重置（重新计算）



### 浇水

1. 点击浇水按钮，当水量大于10g时，果树上播放浇水动画（参照原游戏），果树进度变化，水分减10点
2. 点击浇水按钮，当水量小于10g时，弹出免费水滴界面
3. 判断当前已有水分是否大于100，如果是则在浇水按钮上方出个气泡，内容为【浇水100g】，点击浇水则一次性浇水100g（只针对果树状态大于等于4形态）
4. 判断当前已有水分是否大于1000，如果是则在浇水按钮上方出个气泡，内容为【浇水1000g】，点击浇水则一次性浇水1000g，以此类推，最多到万（只针对果树状态大于等于4形态）
5. 如果是少于100则显示10g气泡
6. 注意：多出的水滴计算下个阶段中！！

### 初始水滴

1. 初始水滴读参数表initialMoisture字段

## 新手引导

1. 触发时机：成功完成消灭星星第3关时
   1. 第1步：出【解锁新功能】界面，持续2或者手动点击关闭后，界面上的入口icon飞向界面顶部
   2. 第2步：手指引导点击入口（强引导，其他地方蒙版盖住）
   3. 第3步：引导玩家种下苗芽
   4. 第4步：手指引导玩家点击浇水按钮2次，（第一次触发升阶时不送升阶奖励，而是赠送20个橙子碎片）
   5. 第5步：引导点击返回按消星星界面
   6. 注意：每个步骤都需要放气泡，内置文字说明